



Présentation & initiation à l'informatique éducative et ludique, le Programme :

- Suite éducative GCompris :

Activités parfois ludiques, mais toujours pédagogiques.

- découverte de l'ordinateur : clavier, souris ...
- mathématiques : calcul, tables , tables à double entrée, symétrie, ...
- sciences : l'électricité, l'écluse, le cycle de l'eau, le sous-marin, ...
- géographie : placer les pays sur une carte
- lecture : exercice d'entraînement à la lecture
- jeux éducatifs de réflexion

En tout, GCompris propose plus de 140 activités et il continue à évoluer.

=> <http://gcompris.net/index-fr.html>

- Suite éducative Le Terrier (AbulEdu) :

Le Terrier d'AbulÉdu est une suite de logiciels libres destinés à l'éducation.

Orientés vers l'usage scolaire, ces logiciels ont été créés par des enseignants.

Cette suite est disponible pour les systèmes Linux, mais également pour Windows et une partie des logiciels le sont également pour Mac (Os X).

- lecture, écriture, orthographe, grammaire
- mathématiques : nombres, calcul mental, mathématiques, symétrie, révision des tables, dénombrement
- langues, arts visuels, sciences de la vie, initiation au graphisme, etc
- prise en main de la souris ainsi que tous les périphériques de l'ordinateur.

=> <http://www.abuledu.org/leterrier/accueil>

- Mais aussi : **TuxMath** (jeu éducatif / calcul mental), **TuxTyping** (jeu éducatif / lettres, apprentissage du clavier), **TuxPaint** (logiciel de graphisme / primaire), **Monsieur Patate** (jeu éducatif / apprentissage de la souris), **KGeography** (jeu éducatif / continents, pays, région).

Pour tout **renseignement** et inscription, contactez **Bruno** 06.71.79.08.02 / courriel : mammoutux@free.fr